

Survival Guide (DE)

Quickconnect über Konsole (F1):

```
client.connect 92.38.154.212:28115
```

Kill on Sight nur in den angegebenen Loot-Zonen. Hierzu bitte die Karte nutzen, welche hier zu finden ist und im Discord.

Maximal Team-Größe ist 4 Leute. Ein Clan-System ist eingebaut. Automatisch werden alle Clan Mitglieder zum Team hinzugefügt. Entnimmt die Befehle dafür bitte der Liste weiter unten.

Der Loot von Ressourcen ist doppelt so hoch.

Der Schaden an Gebäuden ist reduziert, solange kein beteiligter online ist.

Befehle:

- `/q` - Questsystem
 - `/gift` - Tägliche Belohnungen
 - `/clan create <xx> <Name>` - Clan erstellen <xx> ist das Kürzel
 - `/clan invite <Player>` - Spieler in Clan einladen. <Player> ist der Spielername
- (Weiter Clan befehle unter <https://umod.org/plugins/clans>)
- `/remove <t in s>` - Zerstörungs-Modus für eigene Gebäude (Zeit in s)
 - `/voteday` - Für Tag voten beim Beginn der Nacht (Chat)

`/marker add name(code name) duration(seconds, 0 to permanent) refreshRate(5) radius(0.3) displayName (on map) colorInline (HEX) colorOutline (HEX) – Marker hinzufügen`

Bsp.: `/marker add test1 0 3 0.4 "Test Marker" 00ffff 00ffff`

`/marker remove name (code name, only for custom markers) – Marker entfernen`

`/marker remove test1`

Console commands:

`bind b backpack.open` - bind backpack to b button

Survivial Guide (ENG)

Quickconnect via console (F1):

```
client.connect 92.38.154.212:28115
```

Kill on sight only in PvP Zones. Those are marked red on the map here or on discord.

The max team size is 4. A clan system is implemented and everyone in your clan is automatically in your team. Commands for clan system will be in the list below.

Ressource gathering is more effective.

The damage to bases is reduced, as long as no member of the team is online.

Commands:

`/q` - quest system
`/gift` - daily rewards
`/clan create <xx> <Name>` - create a clan <xx> is the tag
`/clan invite <Player>` - Invite player into the clan. <Player> is the playername

(More commands for the clan: <https://umod.org/plugins/clans>)

`/remove <t in s>` - enable remover mode for own structures. Time in seconds
`/voteday` - Vote for day at beginning of night (see in chat)

`/marker add name(code name) duration(seconds, 0 to permanent) refreshRate(5) radius(0.3) displayName (on map) colorInline (HEX) colorOutline (HEX)` - add marker on map

Example: `/marker add test1 0 3 0.4 "Test Marker" 00ffff 00ffff`

`/marker remove name (code name, only for custom markers)` - remove marker from map

`/marker remove test1`

Console commands:

`bind b backpack.open` - bind backpack to b button