



Regelwerk für Frontschwein Gaming

Version: 1.2.

## Inhalt

1. Vorwort
2. Grundsätze
3. Verhaltensregeln
4. Ingameregeln
5. Discord/Kommunikationsregeln
6. Ränge erklärt / Teamregeln
7. Liga Regeln/Zusätzliche Regeln
8. Multigaming 2.0 Regeln
9. Kooperation und Regelungen
10. Datenschutz

## 1. Vorwort

Die Frontschwein Gaming Community steht für Respekt, Ehre und gegenseitige Rücksicht. Wir halten zusammen egal in welchem Spiel oder egal in welcher Lage. Bei uns geht es um die Community.

Jede gute Community benötigt dennoch einen „Kodex“, diesen Kodex wollen wir hier mit unserem Regelwerk festlegen.

Wir bitten euch einmal diese durchzulesen, diese werden ja einerseits im Discord bestätigt andererseits über unsere Homepage/Forum.

Wir wünschen euch viel Spaß beim Spielen und in egal welches Anliegen, ob Privat oder Gametechnisch, könnt ihr euch jederzeit an uns wenden. Wir behalten uns in jedem Falle vor, diese Regeln zu erweitern, diese gelten nach Änderung als vereinbart, ein Widerspruch kann an die Leitung des Clans PistolPeet gesendet werden.

## 2. Grundsätze

§2.1 Frontschwein Gaming, im Folgenden FsGa genannt distanziert sich von jeder politischen Richtung und religiösen Meinungen. Somit bitten wir alle Personen die mit uns in Kontakt treten oder bei uns spielen, solche Meinungen bitte für sich zu behalten und keine Diskussionen hierrüber in unseren öffentlichen Sprachkanälen oder Textkanälen zu führen.

§2.2 Wir von FsGa behalten uns vor, Regelbrüche zu sanktionieren, sollten wir übereinkommen das ein Spieler nicht unseren Grundsätzen entspricht, werden wir diesen von FsGa und anderen Plattformen/Gruppen von FsGa entfernen.

§2.3 Mobbing, Diskriminierung, anstößige Bilder oder Links zu Seiten die als anstößig befunden werden und Beleidigungen haben bei uns nicht zu suchen und werden stark sanktioniert und überwacht.

§2.4 Werbung für andere Projekte, Clans, Twitch Channels, Spiele ist nur nach Rücksprache und Erlaubnis der FsGa Leitung erlaubt, ohne diese Erlaubnis kann dies zu einer Entfernung wie unter §2.2 genannt führen.

§2.5 Beitritt zu FsGa, sei es als Clanmitglied (Schweinchen) oder als Community Mitglied (Bacon, Newcomer etc.) ist nur Personen erlaubt die das 18 Lebensjahr erreicht haben, Ausnahmen behalten wir uns vor. Eine Altersprüfung kann auf Anfrage erfolgen.

§2.6 Sämtliche Nicknamen müssen unseren Regeln entsprechen, sowie Avatare o.Ä. diese dürfen nicht sexistisch, beleidigend oder anstößig sein. Ebenfalls gilt die Regel als Nicknamen einen Klarnamen zu verwenden ohne einen Clantag, Ausnahmen behalten wir uns vor (z.B. Partner o.Ä.)

§2.7 Bei sämtlichen Verstößen die Spieler bemerken sollten, sollten direkt einem Teammitglied wie unter Punkt 6 aufgeführt gemeldet werden. Sollte es eine Beschwerde über ein Teammitglied geben müssen diese an PistolPeet (Clan Lead) gemeldet werden. Betrifft dies einen Liga Spieler (Person die für uns im eSports Bereich spielt), muss dies dem jeweiligen Liga Bereichsleiter gemeldet werden.

### 3. Verhaltensregeln

§3.1 Wir beleidigen niemanden im Discord oder in sämtlichen anderen Plattformen, so ein Verhalten wird stark sanktioniert.

§3.2 Einen freundlichen Umgang miteinander setzen wir bei jedem voraus, ebenfalls eine gewisse Reife.

§3.3 Wir bitten immer nur von konstruktiver Kritik Gebrauch zu machen und im Notfall andere Meinungen einfach zu akzeptieren, auch wenn diese eurer sehr gegensätzlich gegenüberstehen.

§3.4 Fluchen für sich können wir nicht unterbinden, jedoch bitten wir dieses dennoch in einem gewissen Rahmen zu halten, dass dies nicht überhand nimmt, da dies die gesamte Community schlecht dastehen lässt.

§3.5 Wir bitten euch immer ehrlich zu sein, selbst wenn ihr in der Community Frontschwein Gaming nicht mehr spielen möchtet, könnt ihr uns dies jederzeit sagen und ggf. finden wir sogar einen Weg.

§3.6 Solltet ihr mit einem Spieler ein Problem haben, bitten wir euch das nicht öffentlich auszutragen sondern erst einmal mit dem betroffenen Spieler das persönliche Gespräch zu suchen. Sollte dies zu keiner Schlichtung führen, könnt ihr gerne auf unseren PistolPeet (Clan Lead) zukommen, dieser hat ein fundiertes psychologisches Wissen, sowie eine Ausbildung im Bereich Kommunikation/Streitbewältigung absolviert.

§3.7 Auch bei persönlichen Problemen sind wir für euch da, diese werden sehr vertraulich behandelt, gerne könnt ihr ebenfalls auf die Person in §3.7 zurückgreifen oder ein anderen Teammitglied wie unter Punkt 6 genannt.

§3.8 Exploits, Hacks oder Ähnliches in diese Richtung, führen zum sofortigen Ausschluss aus FsGa

### 4. Ingameregeln

§4.1 Ingame beleidigen wir keine Spieler über sog. Sprachfunktionen, Chatfunktionen o.Ä. solltet ihr beleidigt werden, bitten wir euch dem Feuer nicht noch mehr Benzin entgegen zu schmeißen.

§4.2 Sämtliche Schweinchen (vollwertige Clanmitglieder) sollten den Clantag [FsGa] Tag tragen, Ausnahmen behalten wir uns vor z.B. wenn ein Projekt an uns angebunden ist z.B. ein Liga Team das einen anderen Namen trägt, jedoch muss dann erkennbar sein oder geäußert werden, dass dieses einen Bezug zu FsGa hat.

§4.3 Wir bitten bei Nicknamen oder Avataren ebenfalls Ingame den §2.6 zu beachten.

§4.4 Bei uns sind Neulinge, schlechte Spieler, gute Spieler etc. willkommen, wir fördern jedes Mitglied und versuchen ihm in seinem Spiel besser zu machen (falls gewünscht und geäußert). Jedoch dulden wir keine Äußerungen gegenüber der Spielweise eines Spielers in destruktiver Weise wie Äußerungen wie „Noob“ oder anderen Umschreibungen.

## 5. Discord/Kommunikationsregeln

§5.1 Wir bitten zu beachten, das während ihr unser Discord o.Ä benutzt in den richtigen Channel euch dafür befindet, spielt ihr z.B. Call of Duty Multiplayer bitten wir euch in den Multiplayer Voicechannel zu gehen. Solltet ihr euch während des Spielverlaufs entscheiden, Alleine oder zusammen z.B. Call of Duty Warzone o.Ä. zu spielen, bitten wir euch wieder in den richtigen Voicechannel dafür zu wechseln.

§5.2 Jeder Spieler darf gerne auf Neulinge zu gehen, seht ihr das jemand alleine spielt, könnt ihr diesen gerne fragen, ob dieser mit euch spielen möchte, wenn ihr Platz habt. Der Zusammenhalt bei uns wird groß geschrieben.

§5.3 Im Discord o.Ä. gelten allen o.g. § und Punkte ebenfalls.

§5.4 Spam von Smileys oder Wörtern ist bei uns nicht geduldet und wird gelöscht, ebenfalls Aussagen die nicht unseren Regeln entsprechen.

## 6. Ränge erklärt / Teamregeln

§6.1 Sofern ihr unserem Discord joined, werdet ihr der Rolle "Online" zugeordnet nach Bestätigung der Regeln werdet ihr zum Bacon.

§6.2 Wenn ihr eine längere Abwesenheit anstehen habt, bitten wir euch vorher dies uns kurz mitzuteilen, ein Grund hierfür muss nicht angegeben werden. Sofern ihr länger nicht mehr als Schweinchen oder höher anwesend sein, werden wir euch auf inaktiv setzen (Bacon Rolle z.B.), jedoch könnt ihr bei Rückkehr gerne wieder die Rolle etc. bekommen.

§6.3 Bacon = Beacon sind bei uns Community Mitglieder, die z.B. nicht aktiv in unserer Community spielen möchten, jedoch auf Plattformen oder im Discord einfach dabei sein möchten. Diese Rolle erhält man ebenfalls, sofern ein Schweinchen durch Inaktivität als aktives Clanmitglied ausfliegt.

§6.4 Da wir ein Levelsystem eingeführt haben, könnt ihr ab dem Rang Frontschwein (Level 10), euch bei einem Supporter oder höher melden, falls ihr Interesse habt fest in den Clan einzutreten, wir entscheiden dann innerhalb von maximal 42 Stunden über eure Aufnahme, Benefits die sich hier aus ergeben, werde wir euch gesondert zusenden.

## Teammitglieder

§6.5 Die Aufgaben der Teamränge könnt ihr bei uns im Discord in dem Channel über uns einsehen.

## 7. Liga Regeln/Zusätzliche Regeln

§7.1 Zu diesem Punkt gibt es zu sagen, dass sofern ihr ein spezielles Spiel spielt oder im Liga Bereich bei uns oder Kooperationspartner, dass zusätzliche Regeln anfallen, diese werden euch von dem jeweiligen Bereichsleiter oder eSport/Officer dann mitgeteilt. Diese können ggf. manche Regelungen zu Clantags etc. außer Kraft setzen.

## 8. Multigaming 2.0 Regeln

### §8.1 Voraufnahmephase

§8.1.1 Die wichtigsten Informationen hierzu findet ihr auf unsere Homepage, ansonsten darf jeder Spieler sich ein Konzept überlegen oder ein Spiel uns nennen, bei dem optimalerweise er Mitspieler bereits mitbringt und möchte dieses gerne in der Zukunft leiten. Dieser Spieler bekommt nach Rücksprache eine Rolle Trial SPIELNAME Leiter.

§8.1.2 Es dürfen keine moderativen Aufgaben in dieser Phase übernommen werden, falls vorab Trial Supporter benötigt werden erfolgt dies in Rücksprache mit dem Clan Lead und Projektmanager.

§8.1.3 Es dürfen in dieser Phase keine anderen Spieler abgeworben werden für den Bereich, es darf natürlich geantwortet werden, falls ein Spieler von z.B. Call of Duty dieses Spiel spielen möchte, ob er in z.B. ein Regiment o.Ä. möchte.

§8.1.4 Es ist nicht zwingend notwendig das der Gildename o.Ä. Frontschwein Gaming trägt, jedoch muss erkenntlich sein (wird dann jeweils abgesprochen) dass dies zum Frontschwein Gaming Dachverband gehört.

§8.1.5 Wir geben euch von Anfang an Hilfestellungen und einen eigenen Discord Channel, jedoch findet am Anfang keine finanzielle Unterstützung statt, Ausnahmen können besprochen werden

## §8.2 Nach Aufnahme des Spieles als Maingame

§8.2.1 Nach Aufnahme eines Hauptspieles, werden wir als FsGa dieses aktiv bewerben, auf allen unseren Werbeplattformen, der jeweiligen Leiter wird zum SPIELNAME Leiter und darf dann wie in Punkt 6 genannt, auf Antrag auch Supporter einstellen, nach Rücksprache.

§8.2.2 Sofern es sich um ein Spiel handelt mit eigenen Servern, würden wir uns ggf. bereit erklären, dass Hosting zu übernehmen oder anderweitige finanzielle Unterstützung zu gewähren.

§8.2.3 Sofern das Spiel zu groß wird, also unser Main Discord zu sehr belastet wird, werden wir für euch einen eigenen Discord Server erstellen und im Main Discord auf diesen verlinken. Hier ist es wichtig das wir ein paar Teammitglieder dort als Admin setzen.

## 9. Kooperation und Regelungen

§9.1.1 Ergänzend zu §7 finden sich hier jeweilige Regelungen zu Kooperationen etc.

## 10. Datenschutz

Sämtliche Regelungen zum Datenschutz finden Sie auf unserer Homepage

<https://frontschwein-gaming.de/datenschutz.php>